

Положение о турнире по гольф-крокету «Турнир регионов GC 2024»

Время проведения: 07.07.2024, начало в 11:00

Место проведения: два поля с искусственным покрытием. (поле №1 и поле № 2), поле № 1 – ближе к столу регистрации (схема поля в Приложении №1).

Адрес проведения: г. Кронштадт, Тулонская аллея, 11.

Организатор турнира: Петербургский клуб «Про крокет».

Количество участников: 12.

Вид соревнования: индивидуальный.

Описание

Турнир проходит в два этапа:

1. Групповой этап (три группы по 4 участника)
2. По итогам группового этапа проводятся кубковые игры, начиная с 1/4.

Групповой этап

Игры в группе проводятся по круговому принципу (каждый с каждым) 6 игр в группе. Победителем игры считается игрок, который первым зафиксирует прохождение семи ворот. Число пройденных ворот для всех игроков учитывается в общем зачете и важно для попадания в кубковый этап турнира и распределения мест в группе. Места в групповых этапах распределяются с учетом количества побед и количества пройденных ворот. При одинаковом количестве побед, преимущество имеет игрок с большим количеством пройденных ворот.

При одинаковом количестве побед и ворот преимущество определяется по результату личной встречи.

В случае одинаковых всех параметров преимущество определяется отдельной игрой – прохождением первых ворот.

Кубковый этап

В кубковый этап из группового этапа проходят игроки, занявшие первое и второе место в группе, а также два лучших игрока, занявших 3 места в группе (лаки-лузеры*, «ЛЛ»).

Для определения лаки-лузера при отсутствии личной встречи, с одинаковым количеством побед и пройденных ворот, преимущество определяется отдельной игрой – прохождением первых ворот.

Игры в ¼ финала проходят до семи очков (семь пройденных ворот).

Игры в ½ финала проходят до десяти очков (десять пройденных ворот).

Выбор поля определяется жребием.

Игры в финале проходят до семи очков (семь пройденных ворот) до двух побед (максимум три игры). Выбор поля определяется по желанию финалистов (при разногласии мнений – жребием).

Игра за третье место проходит до десяти очков (десять пройденных ворот). Выбор поля определяется: свободное поле от финала.

Дресс-код: традиционная форма одежды светлых тонов.

Жеребьевка по группам

Все участники делятся на зоны (4 зоны) по три игрока согласно определенным условиям.

В каждой зоне путем жребия игроки распределяются по группам.

Зона 1. Сеянные игроки.

Игроки, занявшие три первых места, на последнем турнире.

Бушма Д.

Дьяконов Д.

Коношонок С.

Зона 2. Гостевые регионы.

Александров А.

Андреев В.

Громов В.

Зона 3. Родственники.

Группа по жребию за исключением группы с родственниками.

Дьяконова В.

Бушма М.

Коношонок О.

Зона 4. Свободные Игроки.

Квитко Г.

Забелина Н.

Юськова Т.

По спорным вопросам обращаться: Бушма Дмитрий и Дьяконов Дмитрий.

Обращения принимаются заранее, перед спорной ситуацией.

По организационным вопросам обращаться: Синюкова Ирина и Дьяконов Дмитрий.

Общение во время игры с другими участниками турнира не разрешается.

Громкие разговоры и апелляция к участникам игр не приветствуется.

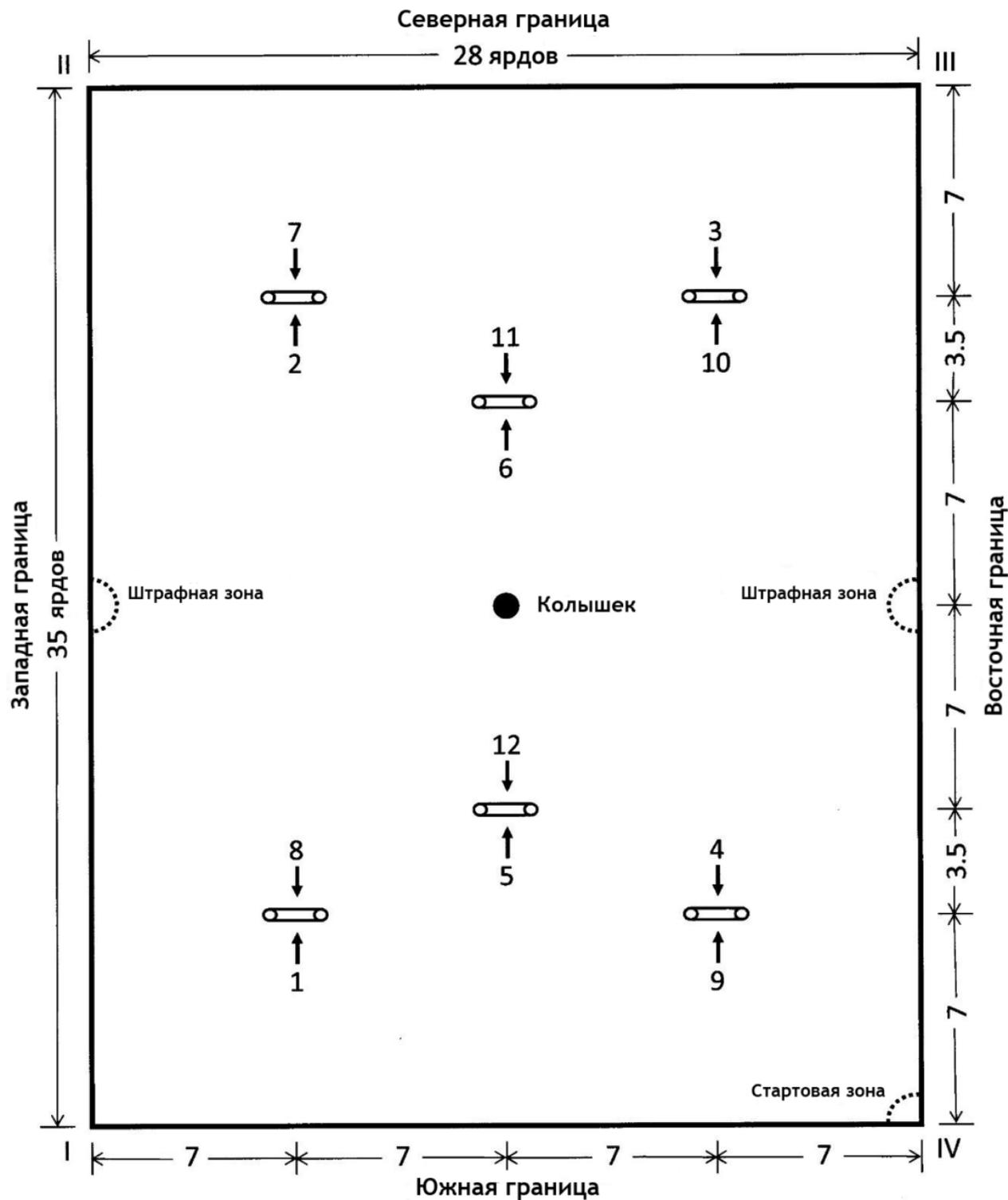
Игроки не должны затягивать время на обдумывание ударов и прицеливание.

Рекомендуемое время между ударом игрока (остановкой шара) и ударом игрока соперника (началом движения шара) не должно превышать 30 секунд.

* Лаки-лузер (*lucky loser* в переводе с англ. — «счастливый неудачник»).

СХЕМА 1

Стандартный корт



Углы обозначены Римскими цифрами