

## Положение о турнире по гольф-крокету «Турнир регионов GC 2024»

**Время проведения:** 07.07.2024, начало в 11:00

**Место проведения:** два поля с искусственным покрытием. (поле №1 и поле № 2), поле № 1 – ближе к столу регистрации (схема поля в Приложении №1).

**Адрес проведения:** г. Кронштадт, Тулонская аллея, 11.

**Организатор турнира:** Петербургский клуб «Про крокет».

**Количество участников:** 12.

**Вид соревнования:** индивидуальный.

### Описание

Турнир проходит в два этапа:

1. Групповой этап (три группы по 4 участника)
2. По итогам группового этапа проводятся кубковые игры, начиная с 1/4.

### Групповой этап

Игры в группе проводятся по круговому принципу (каждый с каждым) 6 игр в группе. Победителем игры считается игрок, который первым зафиксирует прохождение семи ворот. Число пройденных ворот для всех игроков учитывается в общем зачете и важно для попадания в кубковый этап турнира и распределения мест в группе. Места в групповых этапах распределяются с учетом количества побед и количества пройденных ворот. При одинаковом количестве побед, преимущество имеет игрок с большим количеством пройденных ворот.

При одинаковом количестве побед и ворот преимущество определяется по результату личной встречи.

В случае одинаковых всех параметров преимущество определяется отдельной игрой – прохождением первых ворот.

### Кубковый этап

В кубковый этап из группового этапа проходят игроки, занявшие первое и второе место в группе, а также два лучших игрока, занявших 3 места в группе (лаки-лузеры\*, «ЛЛ»).

Для определения лаки-лузера при отсутствии личной встречи, с одинаковым количеством побед и пройденных ворот, преимущество определяется отдельной игрой – прохождением первых ворот.

Игры в ¼ финала проходят до семи очков (семь пройденных ворот).

Игры в ½ финала проходят до десяти очков (десять пройденных ворот).

Выбор поля определяется жребием.

Игры в финале проходят до семи очков (семь пройденных ворот) до двух побед (максимум три игры). Выбор поля определяется по желанию финалистов (при разногласии мнений – жребием).

Игра за третье место проходит до десяти очков (десять пройденных ворот). Выбор поля определяется: свободное поле от финала.

Дресс-код: традиционная форма одежды светлых тонов.

### **Жеребьевка по группам**

Все участники делятся на зоны (4 зоны) по три игрока согласно определенным условиям.

В каждой зоне путем жребия игроки распределяются по группам.

#### **Зона 1. Сеянные игроки.**

Игроки, занявшие три первых места, на последнем турнире.

Бушма Д.

Дьяконов Д.

Коношонок С.

#### **Зона 2. Гостевые регионы.**

Александров А.

Андреев В.

Громов В.

#### **Зона 3. Родственники.**

Группа по жребию за исключением группы с родственниками.

Дьяконова В.

Бушма М.

Коношонок О.

#### **Зона 4. Свободные Игроки.**

Квитко Г.

Забелина Н.

Юськова Т.

По спорным вопросам обращаться: Бушма Дмитрий и Дьяконов Дмитрий.

Обращения принимаются заранее, перед спорной ситуацией.

По организационным вопросам обращаться: Синюкова Ирина и Дьяконов Дмитрий.

Общение во время игры с другими участниками турнира не разрешается.

Громкие разговоры и апелляция к участникам игр не приветствуется.

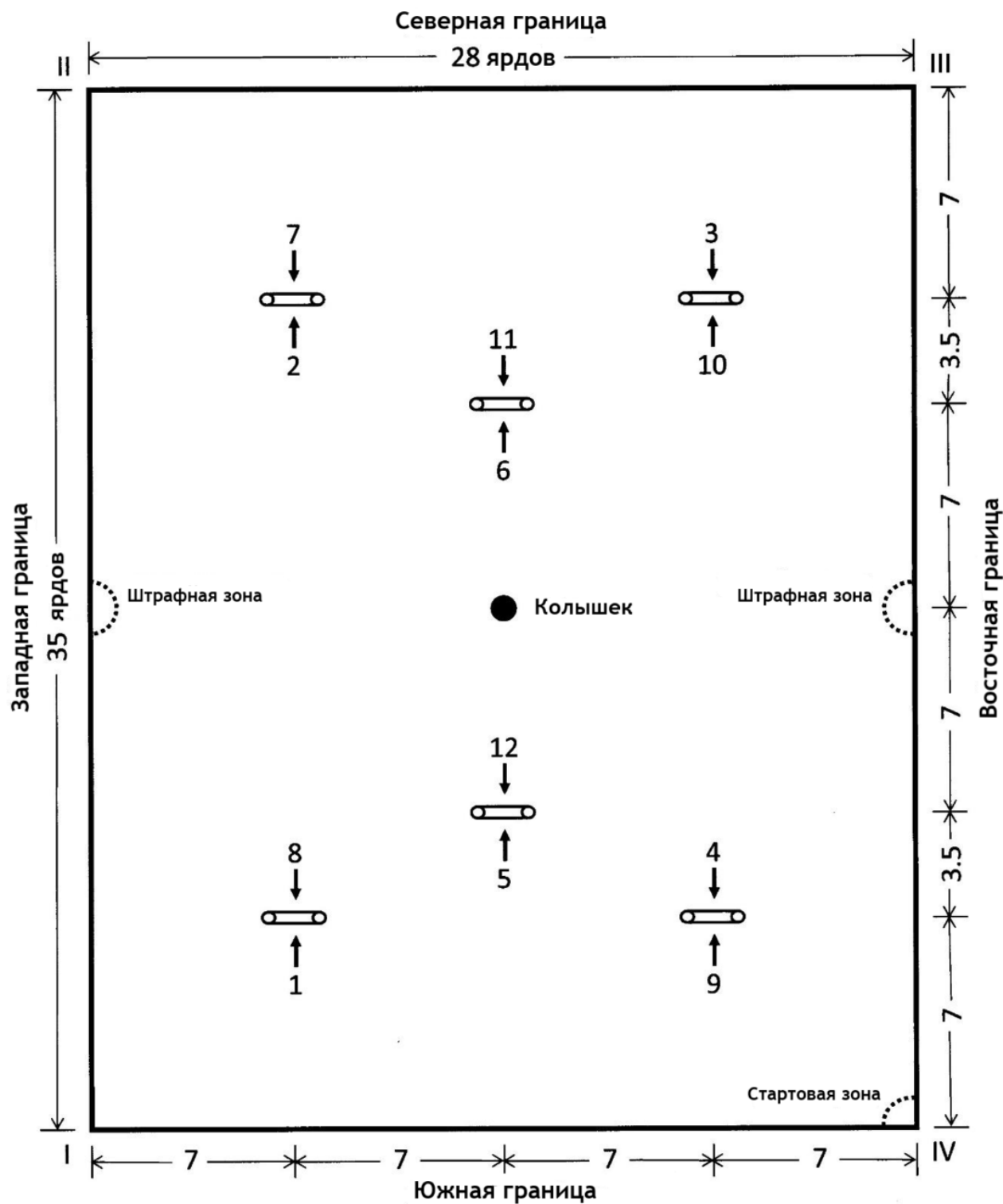
Игроки не должны затягивать время на обдумывание ударов и прицеливание.

Рекомендуемое время между ударом игрока (остановкой шара) и ударом игрока соперника (началом движения шара) не должно превышать 30 секунд.

\* Лаки-лузер (*lucky loser* в переводе с англ. — «счастливый неудачник»).

# СХЕМА 1

## Стандартный корт



Углы обозначены Римскими цифрами