



ПОДВИЖНЫЯ
ИГРЫ
на
открытомъ воздухѣ.

ДЛЯ ДѢТЕЙ И ВЗРОСЛЫХЪ.

*Сборникъ различныхъ интересныхъ
подвижныхъ игръ.*

С.-ПЕТЕРБУРГЪ.
Книгоиздательство А. СУХОВОЙ.
Фонарный переулокъ, № 7.
1903.

П. А. Федоровъ.

Подвижныя Игры

На открытомъ воздухѣ

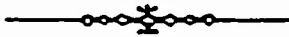
Для дѣтей и взрослыхъ.



Практическое руководство въ выборѣ полезныхъ
игръ для родителей, воспитателей и самихъ
играющихъ.



Съ рисунками въ текстѣ.



С-ПЕТЕРБУРГЪ.

Издание Книжнаго магазина А. Ф. Сухой. Фонарный 7.
1903.

Въ то время, когда одинъ изъ играющихъ бьетъ, другой ставитъ кегли.

Всѣ участвующіе или играютъ каждый самъ за себя, при чемъ 60 очковъ считается выигрышемъ партіи или же партіями и тогда надо сдѣлать 200 очковъ.

Когда кегельная игра ведется въ кегельбанѣ, то шаровъ не бросаютъ, а катятъ по полу. Кегли надо ставить на такомъ разстояніи, чтобы между ними едва проходилъ шаръ.

Счетъ очковъ слѣдующій:

1) Каждая сбитая простая кегля, безъ передней, считается за одно очко, а вмѣстѣ съ передней—за два очка.

2) Выбитый средній рядъ кеглей отъ передней до задней считается за девять очковъ.

3) Восемь кеглей вмѣстѣ съ передней—30 очковъ.

4) Всѣ сбитыя кегли даютъ 50 очковъ.

5) Если сбиты всѣ кегли вокругъ короля, при чемъ король останется на мѣстѣ, даютъ 60 очковъ.

6) Если шаръ пройдетъ между кеглями не задѣвъ ни за одного изъ нихъ, то считается за 20 очковъ.

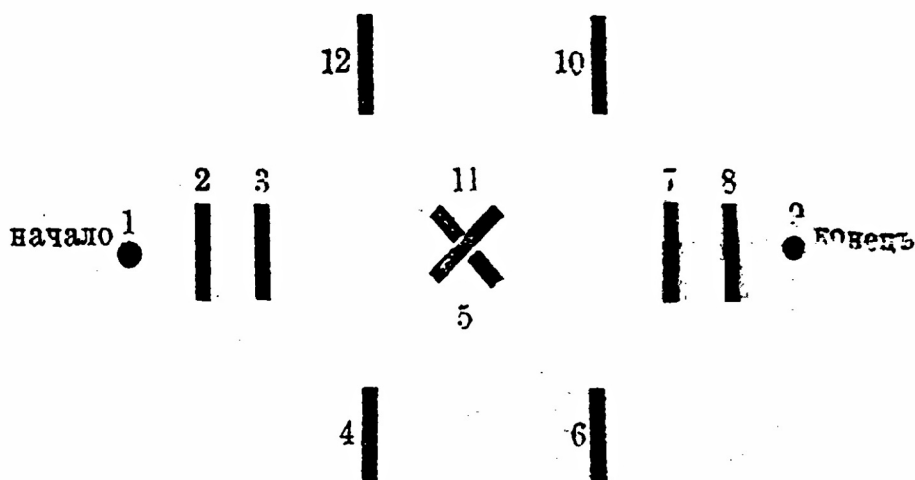
7) Шаръ, задѣвшій за бортъ, считается промахомъ и даетъ проигрышъ (минусъ) два очка.

8) Двѣсти взятыхъ очковъ даютъ партію тому, кто первый ихъ взялъ, остальные проигрываютъ сообразно недобору шаровъ до партіи.

Крокетъ.

Для игры въ крокетъ надо выбрать площадку съ ровною и гладкою поверхностью. Принадлежности игры состоятъ изъ 8 деревянныхъ шаровъ, 8 молотковъ съ длинными ручками, 10 дугъ и 2 колышковъ. Одна половина шаровъ и молотковъ выкрашена въ красный цвѣтъ, а другая—въ черный.

Дуги и колышки втыкаютъ въ землю на площадкѣ въ порядкѣ, изображенномъ на рисункѣ. Въ срединѣ



ставятъ на крестъ двѣ дуги вмѣстѣ. Колышки ставятъ на разстояніи одинъ отъ другого на 48 футовъ и составляютъ крайнія точки игры. Поэтому каждый номеръ будетъ удаленъ отъ другого на 6 футовъ по прямому направленію отъ колышковъ.

Играющіе по очереди кладутъ свои шары между входнымъ столбикомъ и первой дугой и ударомъ молотка гонятъ каждый свой шаръ сначала подъ первую дугу, затѣмъ вторую, третью и т. д., придерживаясь слѣдующему направленію: начинаютъ отъ столбика 1, затѣмъ проходятъ дуги или ворота 2 и 3 и становятся на позицію къ воротамъ 4 (послѣ прохода каждымъ воротъ игрокъ имѣетъ право на одинъ ударъ, такъ какъ прошедшій сразу ворота 2 и 3 имѣетъ право на два удара) и затѣмъ проходитъ дугу 4 и становится на позицію къ крестообразнымъ дугамъ 5—11. Затѣмъ начинаетъ игрокъ противной партіи отъ колышка 9 и идетъ черезъ ворота 8, 7, къ дугѣ 10.

Первый игрокъ проходитъ 5—11 и идетъ на позицію воротъ 6, затѣмъ проходитъ ворота 7, 8 и ударяется объ колышекъ 9 и тогда идетъ обратно какъ его противникъ.

Противникъ долженъ пройти отъ воротъ 10 че-

резь 11—5 затѣмъ ворота 12 потомъ 3, 2 и колышекъ 1 и тогда идетъ путемъ пройденнымъ первымъ игрокомъ.

На своемъ пути играющій встрѣчается съ катящимися шарами другой партіи играющихъ и потому долженъ мѣшать противникамъ и помогать своей партіи.

Чей шаръ пройдетъ благополучно обратный путь и коснется шаромъ входнаго столбика считается закончившимъ игру, а его шаръ считается мертвымъ или же, если хочетъ, можетъ продолжать игру какъ боссъ, что дастъ ему много преимуществъ въ игрѣ.

Члены каждой партіи должны стараться раньше своихъ противниковъ закончить игру; такимъ образомъ, когда все игроки партіи сдѣлаются бойцами, игра заканчивается.

Общія правила игры слѣдующія:

Послѣ брошеннаго жребія, какой партіи начинать игру, первый стоящій на очереди игрокъ начинаетъ гнать свой шаръ съ одной полоской. Пройдя первую дугу, шаръ послѣ второго удара, проходитъ вторую дугу, а затѣмъ третью. Такъ какъ третья дуга стоитъ въ сторонѣ и пройти ее отъ второй дуги довольно трудно, то можно остановить шаръ на удобной позиціи и ждать очереди.

Вслѣдствіе открытымъ игру слѣдуетъ игроку другой партіи со своимъ шаромъ и когда онъ будетъ проходить третью ворота, гдѣ остановился шаръ его противника, онъ имѣетъ право направить ударъ именно въ этотъ шаръ, т.-е. рокировать его.

Если ему это удастся, то онъ получаетъ право на два удара, которыми можно воспользоваться такъ: стать на позицію и оттуда пройти дугу или же однимъ ударомъ отбить въ сторону шаръ противника, а другимъ пройти ворота и стать на позицію.

Отбиваніе рокированнаго шара наз. крокированіемъ. Для этого, приложивъ свой шаръ къ рокированному

шару, нажимаютъ его ногой и бьютъ молоткомъ, и тогда чужой шаръ откатится въ сторону.

Можно вмѣсто крокированія сначала положить свой шаръ рядомъ съ крокированными, легкимъ ударомъ подогнать его къ дугѣ, а затѣмъ вторымъ ударомъ пройти и самую дугу.

Послѣ первыхъ игроковъ играютъ вторые, затѣмъ третьи и т. д., при чемъ каждый разъ послѣ игрока одной партіи играетъ игрокъ другой.

Участвующіе въ игрѣ имѣютъ право рокировать не только шары противниковъ, но также шары своей партіи, но только идущіе съ нимъ по одному направленію. При этомъ допускается рокировать нѣсколько шаровъ пока самъ играющій не сдѣлалъ промаха.

Отбивать шары надо съ тѣмъ расчетомъ, чтобы чужіе шары отгонять въ сторону, а своей партіи проводить подъ дуги или ставить на позиціи.

Если при крокированіи у играющаго выскочитъ шаръ изъ подъ ноги, то онъ теряетъ право продолжать игру; когда же при рокированіи шаръ играющаго случайно пройдетъ свои ворота, то считается сдѣланнымъ, а рокированный шаръ остается въ покоѣ. Наоборотъ, когда рокированный шаръ пройдетъ ворота, а шаръ играющаго не попадетъ въ нихъ, то первый считается сдѣланнымъ, а второй теряетъ право игры.

Боецъ имѣетъ право рокировать и крокировать все шары подрядъ одинъ за другимъ до перваго промаха. Простой игрокъ, пройдя ворота, можетъ также рокировать и крокировать бойца; но если боецъ со своимъ шаромъ будетъ находиться у входнаго столба, рокированный игрокъ можетъ умертвить его, направивъ на мертвый шаръ или на столбикъ.

Игра въ крокетъ обыкновенно оканчивается, когда игроки одной партіи успеютъ раньше другой умертвить все свои шары.



Цѣна 30 коп.

**Книгоиздательство и Книжный складъ
Ф. СУХОВОЙ. С.-Петербургъ. Фонарный, 7.**

Тип. Л. Людке, Офицерская, 11.